



Департамент образования администрации Города Томска  
Муниципальное автономное образовательное учреждение  
дополнительного образования  
Центр творческого развития и гуманитарного образования  
«Томский Хобби-центр»

**СОГЛАСОВАНО:**  
на заседании  
Методического совета  
МАОУ «Томский  
Хобби-центр»  
протокол № \_\_\_\_\_ от  
«\_\_\_»  
2021 г.

**УТВЕРЖДАЮ:**  
Директор МАОУ  
«Томский Хобби-  
центр»  
\_\_\_\_\_  
Л.В. Дубровина  
«\_\_\_»  
2021 г.

**УТВЕРЖДАЮ:**  
Ректор ТУСУР  
\_\_\_\_\_  
В.М. Рулевский  
«\_\_\_»  
2021 г.

**УТВЕРЖДАЮ:**  
Директор ОГБУ  
«Региональный центр  
развития образования»  
\_\_\_\_\_  
Н.П.Лыжина  
«\_\_\_»  
2021 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении открытого Фестиваля проектной деятельности "Мой цифровой город"

#### 1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, сроки, содержание, порядок организации и проведения, а также возрастные категории участников открытого Фестиваля проектной деятельности "Мой цифровой город" (далее - Фестиваль).
- 1.2. Организаторами Фестиваля выступают Муниципальное автономное образовательное учреждение дополнительного образования Центр творческого развития и гуманитарного образования «Томский Хобби-центр», структурное подразделение — центр цифрового образования детей «IT-CUBE.ТОМСК» и Томский Государственный университет систем и управления — ТУСУР (далее — Организаторы).
- 1.3. Общее руководство проведением Фестиваля осуществляет организационный комитет (далее — Оргкомитет), состоящий из работников Организатора и приглашенных экспертов.
- 1.4. Нормативными основаниями проведения Фестиваля являются:
  - концепция развития дополнительного образования детей, утвержденной Распоряжением Правительства Российской Федерации от 4 сентября 2014 года №1726-р;
  - план мероприятий на 2021 - 2022 годы по реализации Концепции развития дополнительного образования детей, утвержденной распоряжением Правительства Российской Федерации от 24 апреля 2015 года №729-р;

- распоряжение Правительства Российской Федерации «Стратегия развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года», утвержденного 29 мая 2015 г. N 996-рп.
- 1.5. Экспертиза и оценка представленных на конкурсную часть Фестиваля материалов и результатов работы Участников осуществляются Оргкомитетом совместно с привлеченными экспертами.
  - 1.6. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Фестивале, принадлежат Участникам, создавшим результаты интеллектуальной деятельности, при этом Организатор вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с Участниками.
  - 1.7. Принимая участие в Фестивале, Участники дают согласие на публикацию результатов их работы Организатором в печатных и интернет-изданиях.
  - 1.8. Информация о проведении Фестиваля публикуется на сайте Организатора <https://it-cube.tomsk.ru/> (далее – Сайт).
  - 1.9. Отправка заявки на участие в Фестивале подразумевает согласие Участника со всеми пунктами настоящего Положения.
  - 1.10. Участие в Фестивале бесплатное.

## **2. Термины и определения**

- Фестиваль — комплекс образовательных мероприятий, объединенных единой тематикой и целью. Включает образовательную, конкурсную и развлекательную часть.
- Конкурс – соревновательное мероприятие, в рамках которого команда выполняет конкурсное задание в сроки, установленные настоящим Положением.
- Положение – документ, устанавливающий статус Фестиваля, требования к участникам, структуру, порядок проведения и подведения итогов конкурсной части Фестиваля, а также регулирующий права и обязанности организатора, организационного комитета и участников. Конкурсное задание – задание, необходимое к выполнению командами в рамках Конкурса в срок, установленный настоящим Положением.
- Сайт – официальный сайт Организатора Фестиваля <https://it-cube.tomsk.ru/>.
- Участник – физическое лицо, являющееся гражданином Российской Федерации или иностранным гражданином, не состоящее в трудовых или иных договорных отношениях с организатором или партнерами, действующее от своего имени. Возраст участников от 6 до 17 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия в Фестивале.
- Команда – группа участников, действующая от своего имени, количеством от 2 до 5 человек, объединившихся для выполнения задания. Каждый участник может входить в состав только одной команды.
- Организаторы – Муниципальное автономное образовательное учреждение дополнительного образования Центр творческого развития и гуманитарного

образования «Томский Хобби-центр», структурное подразделение — центр цифрового образования детей «IT-CUBE.ТОМСК» и Томский Государственный университет систем и управления — ТУСУР.

- Оргкомитет – организационный комитет, состоящий из числа работников Организатора и приглашенных экспертов.

### **3. Цель и задачи Фестиваля**

3.1. Цель: Фестиваль организуется с целью популяризации научно-технического творчества детей и молодежи, выявления и поддержки детей, заинтересованных в практикоориентированном (проектном) подходе в научно-технической сфере и краеведческой деятельности.

3.2. Задачи Фестиваля:

- привлечение внимания учащихся, педагогов, родителей, образовательного сообщества к использованию информационных технологий в краеведческой деятельности;
- повышение уровня практикоориентированного (проектного) мышления учащихся;
- повышение профессионального мастерства педагогических работников.

### **4. Участники Фестиваля**

4. 1. К участию в Фестивале допускаются школьники, граждане Российской Федерации и иностранные граждане, в возрасте от 6 до 17 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия.

4. 2. Конкурсная часть Фестиваля проводится в рамках четырех возрастных категорий:

- от 6 до 9 лет
- от 10 до 13 лет
- от 14 до 17 лет на момент подачи заявки для участия в Конкурсе. Возрастная категория для командных проектов определяется по старшему Участнику в Команде.

4.3. Конкурсная часть Фестиваля предусматривает возможность группового участия (команда 2-6 человек), так и индивидуальное.

4.4. К участию в Форсайт-сессии допускаются школьники в возрасте от 14 до 17 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия.

### **5. Порядок и сроки проведения Фестиваля**

5. 1. Фестиваль проводится в период с 22.11.2021 по 13.11.2021.

5. 2. График проведения мероприятий Фестиваля:

<b>Мероприятие фестиваля</b>	<b>Этап мероприятия</b>	<b>Даты</b>	<b>Участники</b>
Конкурс проектов "Мой цифровой"	Самостоятельная (индивидуальная или групповая) разработка проектов,	<b>22.11</b> старт приема заявок	Возраст участников в категориях 6-9, 10-13,

город".	посвященных изучению или усовершенствованию своих родных городов с помощью цифровых технологий.	<b>08.12</b> завершение приема заявок	14-17 лет
	Обучающий практический онлайн мастер-класс «Городская среда и современные технологии» с практическими кейсами.	<b>25.11</b>	
	Образовательный онлайн мастер-класс, посвященный составлению презентации по проекту.	<b>02.12</b>	
Форсайт-сессия по проектированию.	На сессии участники в формате интенсива разработают собственные проекты, посвященные цифровизации городской среды. Проводится совместно с ТУСУР.	<b>03.12</b>	Возраст участников 14-17 лет.
Итоговое мероприятие с мастер-классами и подведением итогов конкурса.	Мероприятие включает образовательно-развлекательную программу и награждение победителей.	<b>13.12</b>	Возраст участников в категориях 6-9, 10-13, 14-17 лет.

5. 3. Для участия в Фестивале каждый участник должен пройти регистрацию в регистрационной форме <https://forms.gle/LpdcjcdpsSzu2sR78> , заполнив все обязательные поля регистрации и предоставив Организатору необходимую для участия информацию.

5. 4. Форма заявки, срок и порядок ее подачи определяются Организаторами и размещаются на Сайте.

5. 5. Регистрация Команд и подача конкурсных заявок проводится с 22.11.2021 до 8.12.2021

5. 6. Предоставление работ и определение победителей Конкурса проходит в следующих номинациях:

<b>Номинация</b>	<b>Возрастные категории</b>
Робототехника и конструирование на службе умного города	10-13 14-17 лет
Программирование игр, городских сервисов, путеводителей, (Scratch, Python и любые др. языки)	6-9 10-13 14-17 лет
Конструирование городской среды в графических программах и программах для 3D-моделирования.	10-13 14-17 лет
LEGO-город будущего	6-9 лет
WEB-разработка сайта и монтаж видеороликов тематики «Мой любимый город» (либо иная тема, связанная с городом и городской средой)	14-17 лет

5. 7. Программа Фестиваля сопровождается лекциями и консультациями экспертов в рамках вопросов в соответствии с Графиком проведения мероприятий Фестиваля (п. 5.2 настоящего положения).

## **6. Жюри Фестиваля**

6.1. Для оценки результатов выполнения конкурсных заданий формируется жюри, состоящее из экспертов из числа научных и педагогических работников, представителей предприятий отрасли и государственных корпораций, бизнес-сообщества и вузов (далее – Жюри).

6.2. Жюри Фестиваля утверждается Оргкомитетом.

6.3. Финальная оценка каждой конкурсной работы в балльном виде рассчитывается путем суммирования оценок, выставленных Жюри Фестиваля.

6.4. Жюри Фестиваля оценивает результаты выполнения конкурсных заданий и представляет Оргкомитету итоговый отчет и предложения по присуждению дипломов и памятных подарков победителям Конкурса.

6. 5. Победителями Конкурса признаются Команды и Участники, успешно выполнившие конкурсные задания.

## **7. Порядок представления результатов и подведения итогов Конкурса**

7.1. Итоги Конкурса подводятся на основании результатов оценки Жюри, сформированного Организатором.

7.2. Победителем в каждой из возрастных групп может стать любая Команда или Участник, разработавшие проект, удовлетворяющий целям и задачам Конкурса.

7.3. Представление результаты выполнения конкурсного задания должны быть представлены в формате презентации в электронном виде в формате Microsoft PowerPoint или PDF

7.4. Оценка Конкурсных работ производится Жюри по утвержденному Организаторами оценочному листу. Общие критерии оценки:

- Соответствие тематике Конкурса и выбранной номинации
- Обоснование актуальности проекта
- Новизна выбранного решения
- Техническая сложность выполненного проекта
- Качество итоговой презентации

7.5. Объявление итогов Фестиваля осуществляется на Итоговом мероприятии 12.12.2021 и путем публикации новости на сайтах Томского Хобби-центра: <http://hobby.tomsk.ru/>, сайта IT – Cube <https://it-cube.tomsk.ru/> 13.12.2021

## **8. Награждение победителей Фестиваля**

8.1. Победители и Призеры Фестиваля награждаются ценными подарками от Организаторов, дипломами об участии в Фестивале.

8.2. Победители получают возможность дальнейшего участия в ГПО ТУСУР - уникальной технологии работы над проектами с экспертами и преподавателями университета.

### **9. Контакты для связи**

9.1. Любые вопросы, касающиеся проведения Фестиваля, конкурсной документации могут направляться Участниками по электронному адресу: [itcube.tomsk@gmail.com](mailto:itcube.tomsk@gmail.com). В теме письма необходимо указать «**Мой цифровой город**».