

**УТВЕРЖДЕНО:**  
Начальник отдела воспитания и  
дополнительного образования  
департамент образования администрации  
г.Томска



## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении открытого конкурса мультфильмов, анимированных открыток и игр (с использованием языка программирования Scratch) «Страшно интересно».

### 1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, сроки, содержание, порядок организации и проведения, а так же возрастные категории участников открытого конкурса мультфильмов, анимированных открыток и игр с использованием языка программирования Scratch.
- 1.2. Тема конкурса — Хеллоуин.
- 1.3. Нормативными основаниями проведения конкурса являются:
  - концепция развития дополнительного образования детей до 2030 года, утвержденной Распоряжением Правительства Российской Федерации от 31 марта 2022 года №678-р;
  - концепция развития дополнительного образования детей до 2030 года. Реализация в Томской области;
  - реализация плана мероприятий проекта по развитию и популяризации блочного программирования в среде Scratch в Томске и Томской области;
  - распоряжение Правительства Российской Федерации «Стратегия развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года», утвержденного 29 мая 2015 г. N 996-рг.

### 2. Цель и задачи Конкурса

- 2.1 **Цель:** популяризация языка программирования Scratch среди учащихся дошкольного, младшего и среднего школьного возраста и педагогов.
- 2.2 **Задачи Конкурса:**
  - 1.1.1. привлечение внимания учащихся, педагогов, родителей, образовательного сообщества к использованию языков программирования в обучении и творчестве;
  - 1.1.2. повышение уровня алгоритмического мышления учащихся;
  - 1.1.3. повышение профессионального мастерства педагогических работников.

### 3. Организаторы Конкурса

**3.1** Муниципальное автономное образовательное учреждение дополнительного образования Центр творческого развития и гуманитарного образования «Томский Хобби-центр», структурное подразделение — центр цифрового образования детей «IT-КУБ. ТОМСК».

### 4. Участники Конкурса

**4.1** В Конкурсе принимают участие учащиеся дошкольного, общего и дополнительного образования в трех возрастных категориях:

- 5-6 лет;
- 7-9 лет;
- 10-12 лет.

**4.2** Конкурсным жюри будут оцениваться работы, выполненные индивидуально (групповые работы не принимаются).

### 5. Организация и проведение Конкурса

Для участия в Конкурсе необходимо с 21 октября по 30 октября 2022 года:

- Заполнить форму регистрации по ссылке: <https://forms.gle/Uta8kRoKdjUxMb656>
- Направить свою работу на почту [itcube.tomsk@gmail.com](mailto:itcube.tomsk@gmail.com), загрузив на электронный диск или прикрепив к письму файлом. В письме так же необходимо указать ФИО участника, название работы и к какому типу она относится (мультфильм, анимированная открытка или игра).

**5.2** Работа выполняется на сайте <https://scratch.mit.edu/>

**5.3** Работа должна соответствовать тематике «Хеллоуин» и выполнена в рамках одного из направлений:

- «Танцы ведьм»
- «Сумасшедшее привидение»
- «Сладости или гадости»
- «Семейка монстров»
- «Охотники за привидениями»

**5.4** Объявление результатов конкурса осуществляется путем публикации в разделе «Новости» на сайтах Томского Хобби-центра: <http://hobby.tomsk.ru/>, сайта IT – Cube <https://it-cube.tomsk.ru/> **2 ноября 2022 года.**

**5.5** Все участники, подавшие полную заявку в срок и принявшие участие в конкурсе, получают сертификаты участников. Победители Конкурса в каждой возрастной категории получают Дипломы 1, 2 и 3 степени и сувениры от центра IT – Cube.

**5.6** Педагоги, подготовившие победителей конкурса, будут награждены благодарственными письмами.

## 6. Состав жюри Конкурса:

Члены жюри:

Филатова. А.В. - руководитель «IT-куб.Томск»;

Позднякова Е.А. - педагог-организатор «IT-куб.Томск»

Тевелевич О.В.- педагог дополнительного образования;

Пельдяков Д.Р. - педагог дополнительного образования.

## 7. Критерии оценки работ

<b>Критерий</b>	<b>Баллы</b>
Насыщенность мультимедийными элементами (максимальный балл дается за создание собственных спрайтов, фонов, за создание музыкального сопровождения, за озвучивание проекта)	0-6
Начальная установка (максимальный балл дается за проект, в котором для всех объектов(фон, спрайтов и т.п) должны быть установлены корректные начальные значения)	0-4
Качество исполнения (максимальный балл дается за единый стиль оформления, соответствие теме конкурса, аккуратность оформления)	0-4
Сложность проекта (максимальный балл дается при использовании переменных, списков, клонов, использовании циклов с ветвлением и подпрограмм)	0-6
<b>Максимальное количество баллов</b>	<b>20</b>

## 8. Справочная информация

7.1 Справочную информацию по Конкурсу можно получить:

- отправив письмо с вопросом на электронную почту [itcube.tomsk@gmail.com](mailto:itcube.tomsk@gmail.com)