**ПОЛОЖЕНИЕ**

**О проведении Открытого конкурса мультфильмов и игр (с использованием языка программирования Scratch)**

**«СНЕЖНЫЙ КОД»**

**1.Общие положения**

* 1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, сроки, содержание, порядок организации и проведения Открытого конкурса мультфильмов и игр (далее Конкурса). А также возрастные категории участников Конкурса.
	2. **Тема** Конкурса: «Подготовка и встреча Нового года».
	3. Нормативными основаниями проведения Конкурса являются:
* концепция развития дополнительного образования детей до 2030года. Утвержденной Распоряжением Правительства Российской Федерации от 31 марта 2022года № 678-р;
* реализация плана мероприятий проекта IT-куба Томска, направленного на развитие и популяризацию блочного программирования в среде Scratch.
* распоряжение Правительства Российской Федерации «Стратегия развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года», утвержденного 29 мая 2015 г. N 996-р.
1. **Цель и задачи Конкурса**
	1. **Цель**: популяризация языка программирования Scratch среди учащихся дошкольного, младшего и среднего школьного возраста.
	2. **Задачи** Конкурса:
* привлечь внимание учащихся, педагогов, родителей, образовательного сообщества к использованию языков программирования в обучении и творчестве;
* повысить уровень алгоритмического мышления учащихся;
* повысить профессиональное мастерство педагогических работников при подготовке обучающихся к конкурсу.
1. **Организаторы Конкурса**
	1. Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники».
	2. Муниципальное автономное образовательное учреждение дополнительного образования Центр творческого развития и гуманитарного образования «Томский Хобби-центр», структурное подразделение ЦЦОД «ІТ-Cube.ТОМСК».
2. **Участники Конкурса**
	1. В Конкурсе принимают участие обучающиеся дошкольного, общего и дополнительного образования в трех возрастных категориях:
	* ***5-7 лет;***
	* ***8-9 лет;***
	* ***10-12 лет.***
	1. Конкурсным жюри будут оцениваться работы, выполненные индивидуально (групповые работы не принимаются).
3. **Организация и проведение Конкурса**
	1. Для участия в Конкурсе необходимо подать заявку с **18 декабря 2023 года по 15 января** **2024 года**.
		1. Заполнить форму регистрации по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/65698d99e010db543f9a29af/>
		2. Продублировать свою работу или ссылку на неё на почту: it-cubetomsk@yandex.ru, загрузив на электронный диск или прикрепив к письму файлом. В письме также необходимо указать ФИО участника, возраст, название работы.
		3. Работа выполняется на сайте <https://scratch.mit.edu/>
		4. Работа должна соответствовать тематике «Подготовка и встреча Нового года» и выполнена в рамках одного из регламентов в следующих номинациях:
* **В регламенте «Мультфильм»:**

«Приключения Деда Мороза и Снегурочки»;

«Зимние забавы»;

«Новый год шагает по планете»

* **В регламенте «Игра»:**

«Каникулы Деда Мороза и Снегурочки» в жанре «квест».

«Город Снежного дракона» в жанре «стратегия».

«Зимние виды спорта» в жанре «симулятор».

* 1. Объявление результатов конкурса осуществляется путем публикации в разделе

«Новости» на сайтах Томского Хобби-центра: http://hobby.tomsk.ru/, сайта IT - Cube <https://it-cube.tomsk.ru/>

* 1. Все участники, подавшие полную заявку в срок и принявшие участие в конкурсе, получают сертификаты участников. Победители Конкурса в каждой возрастной категории получат Дипломы 1, 2 и 3 степени и наградной материал от центра «IT-cube.ТОМСК».
	2. Педагоги, подготовившие победителей конкурса, будут награждены благодарственными письмами.
1. **Состав жюри Конкурса**

Члены жюри:

* Главный эксперт Тевелевич Ольга Владимировна - педагог дополнительного образования ЦЦОД «IT-cube.ТОМСК»;
* Лосева Марина Ивановна - педагог дополнительного образования МБОУ ДО ДДиЮ «Факел» г.Томска;
* Бабенко Илья Игоревич - педагог дополнительного образования ЦДО IT-куб МАОУ «Лицей 22 «Надежда Сибири»;
* Иванова Елизавета Игоревна - педагог дополнительного образования ЦЦОД «IT-куб» МБУДО «РЦВР» с.Выльгорт Республики Коми, Сыктывдинского района
1. **Критерии оценки работ**
	1. Регламент «Мультфильм»

Максимальный балл – 34

|  |  |
| --- | --- |
| **1. Соответствие теме и сюжету** | **0-1** |
| **2. Чистота кода (насколько аккуратен и понятен код)** | **0-5** |
| 2.1 В программе отсутствуют «не запускаемые» блоки | +1 |
| 2.2 Скрипты расположены аккуратно | +1 |
| 2.3 Есть комментарии к скриптам | +3 |
| **3. Корректность работы кода (есть ли ошибки)** | **0-2** |
| 3.1 Много ошибок  | 0 |
| 3.2 Присутствуют незначительные ошибки  | 1 |
| 3.3 Отсутствие ошибок | 2 |
| **4. Режиссура**  | **0-10** |
| 4.1 Проект содержит сюжетную линию: завязка – кульминация – развязка | +2 |
| 4.2 В проекте присутствует заставка  | +1 |
| 4.3 Действие происходит в нескольких сценах | +1 |
| 4.4 Есть смена планов: общий – крупный | +2 |
| 4.5 Имеется звуковое сопровождение  | +2 |
| **5. Сложность проекта**  | **0-7** |
| 5.1 Действия персонажей анимируются  | +1 |
| 5.2 Диалоги синхронизированы, персонажи говорят последовательно | +2 |
| 5.3 Используются блоки «Передать», «Когда я получу» или процедуры (другиеблоки) | +2 |
| 5.4 Используются расширения («Текст в речь» и др.) | +2 |
| **6. Креативность (использование своих материалов)** | **0-9** |
| 6.1 В проект загружены сторонние спрайты | +1 |
| 6.2 Имеются самостоятельно нарисованные спрайты  | +2 |
| 6.3 В проект добавлен сторонний фон | +1 |
| 6.4 Имеется самостоятельно нарисованный фон  | +2 |
| 6.5 В проект загружены сторонние звуки | +1 |
| 6.6 Наличие собственной озвучки голосом | +2 |

* 1. Регламент «Игра»

Максимальный балл – 42

|  |  |
| --- | --- |
| **1. Соответствие теме**  | **0-1** |
| **2. Чистота кода (насколько аккуратен и понятен код)** | **0-5** |
| 2.1 В программе отсутствуют «не запускаемые» блоки | +1 |
| 2.2 Скрипты расположены аккуратно  | +1 |
| 2.3 Есть комментарии к скриптам | +3 |
| **3. Корректность работы кода (есть ли ошибки)** | **0-2** |
| 3.1 Много ошибок  | 0 |
| 3.2 Присутствуют незначительные ошибки | 1 |
| 3.3 Ошибки отсутствуют  | 2 |
| **4. Завершенность проекта** | **0-7** |
| 4.1 Проект имеет логичный финал | +1 |
| 4.2 В проекте присутствует заставка  | +1 |
| 4.3 В проекте есть пользовательский интерфейс | +2 |
| 4.4 В проекте даны пояснения по поводу управления и правил игры | +1 |
| 4.6 В проекте есть переключение локаций | +2 |
| **5. Сложность проекта**  | **0-18** |
| 5.1 Присутствуют блоки сложных условий «Если, то, иначе» | +1 |
| 5.2 Используются блоки «Повторять, пока не…» / «Ждать до» | +1 |
| 5.3 В проекте есть клоны | +1 |
| 5.4 Используются блоки «Передать сообщение», «Когда я получу сообщение» | +1 |
| 5.5 Используются процедуры (другие блоки) | +2 |
| 5.6 Используются расширения («Перо», «Текст в речь» и др.) | +1 |
| 5.7 Наличие переменных | +1 |
| 5.8 Переменные выполняют разные функции | +2 |
| 5.8 используются списки | +3 |
| 5.9 Есть возможность ввода данных | +2 |
| 5.10 Есть возможность использования внешних сигналов | +3 |
| **6. Креативность (использование своих материалов)** | **0-9** |
| 6.1 В проект загружены сторонние спрайты | +1 |
| 6.2 Есть спрайты, нарисованные самостоятельно | +2 |
| 6.3 В проект добавлен сторонний фон | +1 |
| 6.4 Есть фон, нарисованный самостоятельно | +2 |
| 6.5 В проект загружены сторонние звуки | +1 |
| 6.6 Есть собственная озвучка голосом или собственная мелодия, созданная с помощью | +2 |

* 1. Сюжет мультфильма

|  |
| --- |
| **Мультфильм** |
|  | 1 тема | 2 тема | 3 тема |
| Тема | «Приключения Деда Мороза и Снегурочки»; |  «Зимние забавы»; |  «Новый год шагает по планете» |
| Предлагаемый сюжет | В канун Нового года пропали все ёлки на свете. Дед Мороз со Снегурочкой обеспокоены, что без Ёлочки не получится Новогоднее волшебство и дети останутся без подарков.Вместе с друзьями они пытаются спасти Новый год.  | Герои развлекаются в зимнее время в канун Нового года и находят какой-то предмет. С его помощью попадают в другое измерение/ мир, в котором Новый год празднуется по-другому и забавы у них совсем другие. | Кто как в разных странах готовится к Новому году. История о том, как, не зная обычаев определенной страны, можно попасть в неловкую ситуацию, находясь в этой стране или общаясь с ее представителем. |

* 1. Регламент «Игра» предполагает любой сюжет, главное, чтобы игра соответствовала одной из номинации по жанру.
	2. Обязательные условия:
* Заставка с названием и ФИ автора.
* Комментарии к проекту, в которых указано, с помощью чего запускается проект и какими клавишами управляется.
* При наличии взаимодействия героев друг с другом, использовать: цикл, смена костюмов, диалог.
* При поиске чего-либо: улик/ частей целого, использовать категорию «сенсоры».
* Наличие ввода ответов на задания с клавиатуры.
* Действие следующее или достижение возможно, когда выполнены условия.
1. **Справочная информация**

Справочную информацию по Конкурсу можно получить, отправив письмо с вопросом на электронную почту it-cubetomsk@yandex.ru

Информация по конкурсу уточняется по телефону: +

7 (952) 882 65 89, Анастасия