**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении открытого конкурса с использованием языка программирования Scratch «Нарисуй свой анимированный спрайт»**

**1.Общие положения**

* 1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, сроки, содержание, порядок организации и проведения, а также возрастные категории участников открытого конкурса с использованием языка программирования Scratch (далее — Конкурс).
	2. Организаторами Конкурса выступают Отдел воспитания и дополнительного образования департамента образования администрации г. Томска, Муниципальное автономное образовательное учреждение дополнительного образования Центр творческого развития и гуманитарного образования «Томский Хобби-центр» и структурное подразделение — центр цифрового образования детей «IT-CUBE.ТОМСК» (далее — Организаторы).
	3. Общее руководство проведением Конкурса осуществляет организационный комитет (далее — Оргкомитет), состоящий из числа Организаторов.
	4. Нормативными основаниями проведения Конкурса являются:
* концепция развития дополнительного образования в Российской Федерации на период до 2030 года, утвержденной распоряжением Правительства Российской Федерации от 31 марта 2022 г. N 678-р;
* концепция развития дополнительного образования детей до 2030 года. Реализация в Томской области;
* распоряжение Правительства Российской Федерации «Стратегия развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года», утвержденного 29 мая 2015 г. N 996-рг.
	1. Экспертиза и оценка представленных на соревновательную часть Конкурса материалов и результатов работы Участников осуществляются Оргкомитетом совместно с привлеченными экспертами.
	2. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Конкурсе, принадлежат Участникам, создавшим результаты интеллектуальной деятельности, при этом Организатор вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с Участниками.
	3. Принимая участие в Конкурсе, Участники дают согласие на публикацию результатов их работы Организатором в печатных и интернет-изданиях.
	4. Информация о проведении Конкурсе публикуется на сайте Организатора https://it-cube.tomsk.ru/ (далее – Сайт).
	5. Отправка заявки на участие в Конкурсе подразумевает согласие Участника со всеми пунктами настоящего Положения.

Участие в Конкурсе бесплатное.

**2.Цели и задачи Конкурса**

* 1. Цель: популяризация языка программирования Scratch среди учащихся младшего и среднего школьного возраста, и педагогов.
	2. Задачи Конкурса:
* привлечение внимания учащихся, педагогов, родителей, образовательного сообщества к использованию языков программирования в обучении и творчестве;
* повышение уровня алгоритмического мышления учащихся;
* повышение профессионального мастерства педагогических работников.

**3. Участники Конкурса**

3.1. В Конкурсе принимают участие учащиеся общего и дополнительного образования в возрасте 7-12 лет;

3.2. Конкурсным жюри будут оцениваться работы, выполненные индивидуально (групповые работы не принимаются).

**4.Организация и проведение Конкурса**

4. 1 Для участия в Конкурсе необходимо с 11 марта по 04 апреля 2024 года:

* Заполнить форму регистрации по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/65debb09c417f34b42f555fe/>
* Направить свою работу на почту itcube.tomsk@gmail.com, загрузив на электронный диск или прикрепив к письму файлом. В письме так же необходимо указать ФИО участника, название работы и к какому типу она относится.

4.2 Работа выполняется на сайте <https://scratch.mit.edu/>

4.3 Работа должна соответствовать одной из выбранных тематик:

* Несуществующее животное;
* Оживление неживых предметов (например, танцующий карандаш);
* Волшебные предметы.

4.4 Объявление результатов конкурса осуществляется путем публикации в разделе «Новости» на сайтах Томского Хобби-центра: http://hobby.tomsk.ru/, сайта IT – Cube https://itcube.tomsk.ru/ 10 апреля 2024 года.

4.5 Все участники, подавшие полную заявку в срок и принявшие участие в конкурсе, получают сертификаты участников. Победители Конкурса в каждой возрастной категории получат Дипломы 1, 2 и 3 степени и сувениры от партнеров конкурса.

4.6 Педагоги, подготовившие победителей конкурса, будут награждены благодарственными письмами.

4.7. Работы, скаченные из Интернета не будут оцениваться экспертами жюри.

**5.Техническое задание работ**

5.1. Спрайт должен состоять не менее чем из 10 костюмов для него. Смена костюмов должна создавать эффект движения.

5.2. Имя файла должно содержать ФИО автора и название Спрайта.

5.3. Формат файла \*.sprite3

5.4. При регистрации напишите несколько предложений о своем Спрайте.

**6.Критерии оценки работ**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Критерий | Балл |
|  | Имя файла соответствует требованиям. | 0-1 |
|  | Расширение файла соответствует требованиям. | 0-1 |
|  | Спрайт соответствует одной из тем, указанных в положении. | 0-1 |
|  | Количество костюмов более 10 | 0-1 |
|  | Костюмы не повторяются | 0-1 |
|  | Детализация костюмов: | 0-3 |
| отсутствует | 0 |
| низкая | 1 |
| средняя | 2 |
| высокая | 3 |
|  | Оригинальность. | 0-5 |
|  | итого |  |

**7. Состав жюри Конкурса:**

7.1. Члены жюри:

Филатова. А. В. - руководитель «IT-CUBE.ТОМСК»;

Гришко Е. Н. - педагог-организатор «ITCUBE.ТОМСК»;

Тевелевич О. В. - педагог дополнительного образования;

Еремина Д. В.- педагог дополнительного образования.

 **Порядок представления результатов и подведения итогов Конкурса**

8.1. Итоги Конкурса подводятся на основании результатов оценки Судейской коллегии, сформированной Организатором.

8.2. Объявление итогов Конкурса происходит путем публикации их на официальном сайте Томского Хобби-центра: <http://hobby.tomsk.ru/>, сайта IT – Cube <https://it-cube.tomsk.ru/>

**9. Контакты для связи**

9.1. Любые вопросы, касающиеся проведения Конкурса, могут направляться Участниками по электронному адресу: itcube.tomsk@gmail.com. В теме письма необходимо указать «**Нарисуй свой анимированный спрайт**».