Департамент образования администрации Города Томска

Муниципальное автономное образовательное учреждение дополнительного образования

Центр творческого развития и гуманитарного образования

«Томский Хобби-центр»

Структурное подразделение ЦЦОД «ІТ-куб.Томск»

Принята на заседании

Педагогического совета

от «28» 08 20 25г.

гверждаю.

Директор Томского Хобби-центра

Л.В. Дубровина

2015

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа

технической направленности

«Графическая иллюстрация»

Возраст обучающихся: 14-17 лет

Срок реализации: 72 часа (4 месяца)

Автор - составитель:

Колесник К.В.,

педагог дополнительного образования,

Редакция:

Филатова А.В., методист

Характеристика программы

Название программы: Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая

программа «Графическая иллюстрация»

Направленность: художественно-техническая

Возраст учащихся: 14-17 лет

Срок обучения: 9 месяцев (144 академических часа)

Особенности состава обучающихся: постоянный

Форма обучения: очная

По степени авторства: модифицированная

По уровню содержания: базовая

По срокам реализации: долгосрочная

Пояснительная записка

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Графическая иллюстрация» является долгосрочной модифицированной программой художественнотехнической направленности со сроком обучения 9 месяцев для среднего и старшего школьного возраста. По уровню содержания программа является базовой.

В основе образовательной программы лежат следующие нормативные документы:

- Конституция РФ;
- Конвенция ООН о правах ребенка;
- Федеральный закон об образовании в Российской Федерации от 29.12.2012 №273-ФЗ. Редакция от 23.07.2025 года «О внесении изменений в Федеральный закон «Об образовании в Российской Федерации»;
- Федеральный проект «Успех каждого ребенка» в рамках Национального проекта «Образование». Министерство Просвещения Российской Федерации 2019 г.;
- Постановление Главного государственного санитарного врача Российской Федерации 28.09.2020 № 28 г. Москва «Об утверждении СанПиН 2.4.3648-20 «Санитарноэпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи»;
- Письмо Министерства просвещения РФ от 14.02.22 года № 06-194 «О направлении информации» (соответствовать методическим рекомендациям по проектированию дополнительных общеразвивающих программ (включая разноуровневые), редакция 2025 г.»;
- Концепция развития дополнительного образования детей до 2030 года от 31.03.2022 №678-р. Распоряжение Правительства Р.Ф. от 01.07.2025г. №1745-р «О внесении

изменений»;

- Целевая модель развития региональной системы дополнительного образования детей (Приказ Министерства просвещения от 03 сентября 2019г. №467), редакция от 21.04.2023г.
- Письмо Минпросвещения России от 7 августа 2023 г. №АБ-3287/06 «О направлении информации по вопросу актуализации рабочих программ воспитания и календарных планов воспитательной работы»;
- Приказ Минпросвещения России от 27.07.2022 № 629 "Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам";
- Распоряжение Минпросвещения России от 12.01.2021 N P-5 "Об утверждении методических рекомендаций по созданию и функционированию центров цифрового образования "IT-куб", редакция от 07.09.2022г. № АЗ 1346/04;
- Устав МАОУ «Томский Хобби-центр», изменения к Уставу МАОУ «Томский Хоббицентр» от 04.02.2021г.;
- Методические рекомендации МАОУ «Томский Хобби-центр» по проектированию дополнительных общеобразовательных общеразвивающих программ дополнительного образования;
- Локальные акты МАОУ «Томский Хобби-центр»:
 - ✓ Положение об организации образовательного процесса и режиме занятий обучающихся;
 - ✓ Правила приема, перевода, отчисления обучающихся в МАОУ «Томский Хобби-центр»;
 - ✓ Положение о формах, порядке, периодичности проведения текущего контроля успеваемости, промежуточной и итоговой аттестации.

Пояснительная записка

Иллюстрация - важный продукт в современном мире. С помощью нее можно украсить веб-сайты, страницы книг, создать логотипы и стикеры. А рисовать проще всего в одной из самых полезных программ для создания векторных иллюстраций - Adobe Illustrator.

На курсе ребята изучат интерфейс и базовые инструменты программы, создадут свои первые digital иллюстрации, познакомятся с правиласми композиции и теории цвета, а также погрузится в мир графического дизайна. Программа «Графическая иллюстрация» предназначена для школьников 14–17 лет и направлена на формирование у них базовых

знаний и практических навыков в области векторной графики, а также развитие навыков передачи своего видения через иллюстрации. В рамках программы участники не только научатся работать в программе Adobe Illustrator, но и освоят основы типографики и графического дизайна. Это позволит им внедрять иллюстрации в продукты дизайна. Освоение основ векторной графики способствует развитию художественных навыков, творческого мышления и эстетического вкуса. Реализация данной программы поможет учащимся самостоятельно создавать яркие иллюстрации, расширит их горизонты в сфере дизайна и подготовит к дальнейшему профессиональному развитию или личностному росту.

Новизна программы «Графическая иллюстрация» заключается в интеграции современных методов обучения, сочетании теоретических знаний с практическими навыками и использовании современных программ для создания иллюстраций. В отличие от традиционных курсов по графической иллюстрации, данная программа ориентирована на подростков 14–17 лет и включает в себя не только освоение навыков создания векторной иллюстрации, но и развитие креативного мышления, художественного восприятия и навыков в сфере дизайна и типографики. Особенностью программы является использование современных программ для создания иллюстраций и возможность индивидуального подхода к ученикам. Таким образом, «Графическая иллюстрация» предлагает уникальный комплекс знаний и умений, отвечающий современным требованиям цифровой эпохи и интересам молодежи.

Актуальность программы

С развитием цифровых технологий иллюстрация пережила значительные изменения. Сегодня иллюстрации создаются с помощью графических планшетов и программного обеспечения, таких как Adobe Illustrator. Это позволило художникам экспериментировать с новыми стилями и техниками, а также значительно упростило процесс создания и распространения изображений. В цифровую эпоху иллюстрации стали неотъемлемой частью веб-дизайна, мобильных приложений и социальных сетей. Они помогают привлечь внимание пользователей, улучшить восприятие информации и создать уникальный визуальный стиль. Цифровые иллюстрации также открыли новые возможности для взаимодействия и сотрудничества между художниками и дизайнерами по всему миру. Онлайн-платформы и социальные сети позволяют художникам делиться своими работами, получать обратную связь и находить клиентов. Это создало глобальное сообщество иллюстраторов, где каждый может найти поддержку и вдохновение. Кроме цифровые технологии интерактивные того, позволяют создавать анимации и

иллюстрации, которые делают визуальный контент еще более захватывающим и увлекательным. В условиях информационной насыщенности и высокой конкуренции в сфере визуальных искусств, обучение основам графической иллюстрации становится необходимым для формирования у подростков современных компетенций, расширения их возможностей для самореализации и профессионального развития. Поэтому реализация данной программы актуальна как с точки зрения развития творческого потенциала молодежи, так и с учетом требований современного информационного общества.

Цель программы: развитие у обучающихся творческих навыков в области графической иллюстрации, а также формирование эстетического восприятия мира и умения самостоятельно создавать выразительные визуальные работы.

Задачи программы:

Обучающие задачи:

- Ознакомить участников с базовыми инструментами в программе Adobe Illustrator.
- Обучить созданию векторных иллюстраций в разном стиле.
- Воспитывать умение реализовывать собственные художественные проекты. *Развивающие задачи:*
- Развивать навыки рисования векторных иллюстраций и творческого подхода к их созданию.
- Формировать эстетическое восприятие, критическое мышление и художественный вкус через анализ и обсуждение иллюстраций.
- Стимулировать развитие индивидуального стиля и креативности участников. Воспитательные задачи:
- Воспитывать ответственность за качество создаваемых работ и уважение к труду других участников.
- Воспитывать командный дух при реализации совместных проектов.
- Формировать ценности эстетики, ответственности и инициативности в процессе творческой деятельности.

Отмичительной особенностью программы является её практико-ориентированный подход, сочетающий теоретические знания с активной творческой деятельностью и проектной работой. Особенность программы — возможность самостоятельного создания векторных иллюстраций с использованием современных технологий и инструментов, что способствует развитию у подростков не только профессиональных навыков, но и уверенности в своих творческих способностях, а также формированию индивидуального художественного стиля.

Формы занятий, режим, продолжительность занятий

Форма реализации программы – очная. Занятия проходят два раза в неделю в соответствии с расписанием по 2 академических часа, где академический час равен 45 минутам.

Занятие имеет следующую структуру:

- 15 минут постановка учебной цели и задачей, проверка знаний, объяснение нового теоретического материала.
- 40 минут проверка и отработка умений, освоение нового материала на практике непосредственно за компьютером.
- 30 минут работа с новым материалом по замыслу педагога, учащегося. Работа над собственным проектом непосредственно за компьютером.
 - 5 минут рефлексия, выявление проблемных мест при работе по новой тем

Сроки реализации данной программы составляют 9 месяцев. Программа рассчитана на 144 академических часа.

Количество учащихся в объединении, их возрастные категории

Количество учащихся составляет 8-12 человек.

Возраст учащихся: средний и старший школьный возраст 14-17 лет. Программа рассчитана на детей 14-17 лет, проявляющих интерес к графической иллюстрации и дизайну.

Особенности набора детей

Прием на обучение данной программы проводится на условиях, определенных приказами МАОУ «Томский Хобби-центр», и в соответствии с законодательством РФ (ч. 5 ст. 55 Федерального закона № 273-Ф3) - набор является общедоступным, когда принимаются любые лица без предъявления требований к уровню образования и способностям.

Ожидаемые результаты и способы определения их результативности Ожидаемые результаты:

Знания:

- Основы работы в программе Adobe Illustrator.
- Основы создания векторной иллюстрации.
- Теоретические основы дизайна, правил композиции, эстетики и художественного восприятия.

Умения:

- Самостоятельно создавать иллюстрации.
- Анализировать и критически оценивать свои работы и работы других.

- Использовать современные технологии и программное обеспечение для создания векторных иллюстраций. (Adobe Illustrator).
- Применять специальные средства: композиция, цвет и правила типографики.
- Подготавливать свои работы к печати.

Навыки:

- Создавать качественные, яркие иллюстрации.
- Развивать креативное мышление и художественный вкус.
- Ответственно подходить к качеству создаваемых иллюстраций.

Формы подведения итогов реализации программы

Знания, умения, навыки, полученные на занятиях, необходимо подвергать педагогическому контролю с целью выявления качества полученных знаний и умений от реализации образовательной программы. Формами текущего педагогического контроля могут быть: наблюдение, создание ситуаций проявления качеств, умений, навыков, смотр работ, тестирование, защита проекта, что дает возможность вовремя скорректировать образовательную траекторию для освоения программы каждым учащимся.

Аттестация учащихся:

- предварительная аттестация (при наборе в объединение)
- промежуточная аттестация (сентябрь);
- промежуточная аттестация (ноябрь);
- промежуточная аттестация (май);
- постоянный текущий контроль в форме итогового занятия в конце каждого раздела, устного опроса, тестирования, наблюдения.

При наборе обучающихся в объединение проводится предварительная аттестация, в ходе которой педагог проводит устный опрос и практическую работу, по результатам которых узнает уровень подготовки участников программы для распределения по группам.

Формы промежуточной аттестации: теоретическая часть – письменный опрос, практическая часть - практическая работа.

Письменный опрос состоит из перечня вопросов по содержанию разделов программы, каждому из учащихся предлагается ответить на них письменно.

Практическая работа предполагает задания по пройденному материалу.

Оценка теоретических знаний и практических умений и навыков учащихся по теории и практике проходит по уровням: высокий, средний, низкий.

Оценка по уровням:

Высокий уровень: Учащийся демонстрирует уверенное владение инструментами программы Adobe Illustrator и применяет их на практике. Он самостоятельно создает интересные иллюстрации, использует знания теории композиции и цвета, проявляет креативность, инициативу и ответственность за качество своих работ.

Средний уровень: Учащийся обладает базовыми навыками работы в программе Adobe Illustrator и умеет выполнять практические задания с помощью руководства или подсказок. Он способен самостоятельно реализовать создание простых иллюстраций, использует основные функции программного обеспечения, но требует дальнейшей практики для повышения уровня самостоятельности и качества работы.

Низкий уровень: Учащийся показывает недостаточное понимание теоретического материала и испытывает трудности при выполнении практических заданий. Он не способен самостоятельно создавать иллюстрации, плохо ориентируется в использовании инструментов программы Adobe Illustrator, нуждается в постоянной поддержке для выполнения заданий.

Диагностическая карта

№	Ф.И обуч	Год рож	Параметры								
	ающ										
			Основы работы с	Работа с	Создание	Применение	Работа с				
			базовыми	геометрически	иллюстрации	основ	заключите				
			инструментами	ми фигурами в	с помощью	композиции и	ЛЬНЫМ				
			программы Adobe	иллюстрации	инструмента	теории цвета в	проектом				
			illustrator		«Перо»	иллюстрации					

При подсчете баллов по каждому учащемуся можно определить уровень освоения программы в общем по каждой группе и по объединению в целом.

Определение общего уровня каждого обучающегося, после подсчета баллов по всем параметрам:

от 1 до 9 баллов – низкий уровень освоения программы учащимся;

от 10 до 14 баллов – средний уровень освоения программы учащимся;

от 15 до 18 баллов – высокий уровень освоения программы учащимся.

После этого подсчитывается процентное соотношение уровней освоения по группам и по объединению и результат заносится в сводную таблицу.

Сводная таблица:

	Высокий уровень %	Средний уровень %	Низкий уровень %
Начало учебного			
семестра			

Середина учебного		
семестра		
Конец учебного		
семестра		

По этой таблице можно провести анализ результативности освоения данной программы.

Учебно-тематический план

Тема раздела /занятия	I	Количество ч	Формы	
			аттестации/контроля	
	Всего	Теория	Практика	
	І поз	пугодие		
D	2	2		D
	2	2	0	Викторина
	2	1	1	
	2	1	1	
	2	1	1	Смотр работ
10				
Раздел 2. Создание	12	1	11	
иллюстраций с помощью				
геометрических фигур.				
Работа с геометрическими	2	1	1	Смотр работ
фигурами в Adobe				
Illustrator.				
Создание иллюстрации из	4	0	4	Смотр работ
геометрических фигур по				
примеру.				
Создание иллюстрации из	2	0	2	Смотр работ
геометрических фигур по				
фотографии.				
Создание собственной	3	1	4	Смотр работ
иллюстрации из				
геометрических фигур.				
Раздел 3. Создание	12	2	10	
иллюстраций с помощью				
инструмента «Перо».				
	Вводное занятие: техника безопасности, правила в кабинете, правила ПДД Раздел 1. Знакомство с программой Adobe Illustrator. Введение в программы, основные инструменты и функции. Раздел 2. Создание иллюстраций с помощью геометрических фигур. Работа с геометрическими фигурами в Adobe Illustrator. Создание иллюстрации из геометрических фигур по примеру. Создание иллюстрации из геометрических фигур по фотографии. Создание собственной иллюстрации из геометрических фигур. Раздел 3. Создание иллюстрации из геометрических фигур.	Вводное занятие: техника безопасности, правила в кабинете, правила ПДД Раздел 1. Знакомство с программой Adobe Illustrator. Введение в программы, основные инструменты и функции. Раздел 2. Создание иллюстраций с помощью геометрических фигур. Работа с геометрическими фигурами в Adobe Illustrator. Создание иллюстрации из теометрических фигур по примеру. Создание иллюстрации из 2 геометрических фигур по фотографии. Создание собственной з иллюстрации из геометрических фигур. Раздел 3. Создание иллюстрации из геометрических фигур.	Вводное занятие: техника 2 2 2 6езопасности, правила в кабинете, правила ПДД Раздел 1. Знакомство с программой Адобе Пlustrator. Введение в программы, основные инструменты и функции. Раздел 2. Создание индрументы и функции. Раздел 2. Создание индрументы и фигурами в Адобе Пlustrator. Создание иллюстрации из 4 0 геометрических фигур по примеру. Создание иллюстрации из 2 0 геометрических фигур по фотографии. Создание собственной 3 1 иллюстрации из геометрических фигур. Раздел 3. Создание 12 2 иллюстрации из геометрических фигур.	Всего Теория Практика Пполугодие Вводное занятие: техника безопасности, правила в кабинете, правила ПДД Раздел 1. Знакомство с программой Adobe Пизтатог. Введение в программу: 2 1 1 1 интерфейс программы, основные инструменты и функции. Раздел 2. Создание иллюстраций с помощью геометрических фигур. Работа с геометрическими фигурами в Adobe Пизтатог. Создание иллюстрации из 4 0 4 геометрических фигур по примеру. Создание иллюстрации из 2 0 2 геометрических фигур по фотографии. Создание собственной из геометрических фигур. Раздел 3. Создание иллюстраций с помощью Раздел 3. Создание помощью

8.	Знакомство с	2	1	1	Смотр работ
	инструментом «Перо».				
9.	Создание иллюстрации с	2	0	2	Смотр работ
	помощью инструмента				
	«Перо» по примеру.				
10.	Создание линейной	2	0	2	Смотр работ
	иллюстрации.				
11.	Знакомство с	2	1	1	Смотр работ
	инструментом «Градиент».				
12.	Создание собственной	4	0	4	Смотр работ
	иллюстрации с помощью				
	инструмента «Перо».				
13.	Раздел 4. Изучение	10	2	8	
	правил композиции и				
	теории цвета.				
14.	Правила композиции.	2	1	1	Смотр работ
15.	Создание иллюстрации с	4	0	4	Смотр работ
	использованием правил				
	композиции.				
16.	Теория цвета	2	1	1	Смотр работ
17.	Создание иллюстрации с	2	0	2	Смотр работ
	использованием теории				
	цвета.				
18.	Раздел 5. Создание	8	2	6	
	открытки.				
19.	Создание эскиза для	2	1	1	Смотр работ
	открытки ко дню матери.				
20.	Создание иллюстрации	4	0	4	Смотр работ
	для открытки ко дню				
	матери.				
21.	Изучение инструмента	2	1	1	Смотр работ
	«Текст» и подготовка				

22.	Раздел 6. Виды	8	2	6	
	иллюстраций.				
23.	Создание паттернов и	2	1	1	Смотр работ
	бесшовных бардюров.				
24.	Создание векторных	2	1	1	Смотр работ
	иллюстраций из растровых				
	эскизов.				
25.	Создание объемных	4	0	4	Смотр работ
	векторных иллюстраций.				
26.	Раздел 7. Стикеры	6	1	4	
27.	Знакомство с разными	2	1	0	Смотр работ
	видами стикеров.				
28.	Создание новогоднего	4	0	4	Смотр работ
	стикерпака.				
	Раздел 8. Создание	8	2	6	
	плаката.				
29.	Поиск идей для плаката и	2	1	1	Смотр работ
	создание эскиза.				
30.	Изучение правил	2	1	1	Смотр работ
	типографики при создании				
	плаката.				
31.	Создание плаката.	4	0	4	Смотр работ
32.	Итого:	66			

Содержание программы

Раздел 1. Основы фотографии

Занятие 1. Вводное занятие: правила безопасности и знакомство с оборудованием.

• Теория: правила техники безопасности, основы работы в кабинете.

Занятие 2. Введение в программу: интерфейс программы, основные инструменты и функции.

- Теория: что такое векторные иллюстрации, для чего подходит программа Adobe Illustrator.
- Практика: знакомство с интерфейсом программы Adobe Illustrator и ее основными функциями.

Занятие 3. Работа с геометрическими фигурами в Adobe Illustrator.

- Теория: как создавать геометрические фигуры в Adobe Illustrator, их основные свойства.
- Практика: создание простых объектов с помощью геометрических фигур.

Занятие 4-5. Создание иллюстрации из геометрических фигур по примеру.

• Практика: совместное создание иллюстрации из геометрических фигур по предоставленному материалу с использованием полученных знаний.

Занятие 6. Создание иллюстрации из геометрических фигур по фотографии.

• Практика: совместное создание иллюстрации из геометрических фигур по предоставленному материалу с использованием полученных знаний.

Занятие 7-8. Создание собственной иллюстрации из геометрических фигур.

- Теория: правила составления композиции и помощь в нахождении идей.
- Практика: создание иллюстрации из геометрических фигур по идее ребенка.

Занятие 9. Знакомство с инструментом «Перо».

- Теория: что такое инструмент «Перо» и для чего оно используется.
- Практика: работа с инструментом «Перо» с помощью предоставленного материала.

Занятие 10. Создание иллюстрации с помощью инструмента «Перо» по примеру.

• Практика :совместное создание иллюстрации инструментом «Перо» по предоставленному материалу с использованием полученных знаний.

Занятие 11. Создание линейной иллюстрации.

• Практика: создание линейной иллюстрации инструментом «Перо» по предоставленному материалу.

Занятие 12. Знакомство с инструментом «Градиент».

- Теория: что такое «Градиент» и для чего он используется.
- Практика: создание иллюстрации с использованием градиента.

Занятие 13-14. Создание собственной иллюстрации с помощью инструмента «Перо».

• Практика: создание иллюстрации инструментом «Перо» по идее ребенка.

Занятие 15. Правила композиции.

- Теория: принципы композиции и визуальной гармонии.
- Практика: применение правил композиции в простых иллюстрациях.

Занятие 16-17. Создание иллюстрации с использованием правил композиции.

• Практика: отрисовка иллюстраций по правилам композиции.

Занятие 18. Теория цвета.

- Теория: принцип работы с цветовым кругом и основные правила работы с цветом.
- Практика: применение правил теории цвета в простых иллюстрациях.

Занятие 19. Создание иллюстрации с использованием теории цвета.

• Практика: отрисовка иллюстраций с использованием знаний о теории цвета.

Занятие 20. Создание эскиза для открытки ко дню матери.

- Теория: рассмотрение разных типов открыток, знакомство с эскизами.
- Практика: отрисовка эскиза.

Занятие 21-22. Создание иллюстрации для открытки ко дню матери.

• Практика: создание иллюстрации по эскизу.

Занятие 23. Изучение инструмента «Текст» и подготовка открытки к печати.

- Теория: правила типографики.
- Практика: работа с текстом для открытки.

Занятие 24. Создание паттернов и бесшовных бардюров.

- Теория: знакомство с понятием «паттерн» и «бесшовный бардюр».
- Практика: создание паттернов и бесшовных бардюров.

Занятие 25. Создание векторных иллюстраций из растровых эскизов.

- Теория: что такое растровые эскизы и как их создавать.
- Практика: работа в Adobe Illustrator с растровыми эскизами.

Занятие 26. Создание объемных векторных иллюстраций

• Практика: отрисовка объемных иллюстраций.

Занятие 27. Знакомство с разными видами стикеров.

- Теория: какие стикеры существуют, как создавать стикерпак и какие инструменты использовать.
- Практика:подборка идей для создания стикерпака.

Занятие 28-29. Создание новогоднего стикерпака.

• Практика: отрисовка стикеров для стикерпака.

Занятие 30. Поиск идей для плаката и создание эскиза.

- Теория: что такое плакат, какие бывают плакаты, где брать идеи для их создания.
- Практика: поиск идей для плаката.

Занятие 31. Изучение правил типографики при создании плаката.

- Теория: правила типографики при создании плаката.
- Практика: применение правил типографики при создании плаката.

Занятие 32-33. Создание плаката.

• Практика: создание плаката в программе Adobe Illustrator с использованием полученных знаний.

Демонстрация работ. Классный час по итогам семестра.

Комплекс организационно-педагогических условий

Методическое обеспечение

- Разработка учебных программ, методических пособий и презентаций по работе в программе Adobe Illustrator.
- Создание видеоматериалов и пошаговых инструкций для самостоятельного изучения.
- Подготовка методических рекомендаций по организации практических занятий и самостоятельной работы студентов.
- Разработка тестовых заданий и контрольных работ для оценки усвоения материала.

Педагогические условия

- Квалифицированные преподаватели с опытом работы в области digital иллюстрации.
- Проведение вводных лекций и практических занятий с демонстрацией работы ы программе Adobe Illustrator.
- Индивидуальный подход к студентам с учетом их уровня подготовки.
- Обеспечение обратной связи и консультационной поддержки.

Форма проведения занятий и технология их реализации

По данной программе занятия проводятся как в индивидуальной форме - учащиеся работают каждый со своим проектом, так и во фронтальной форме.

Подведение итогов по разделам и темам проводится в следующих формах: создание ситуаций проявления качеств, умений, навыков;

- наблюдение;
- смотр работ;
- устный анализ самостоятельных работ;
- бесела:
- промежуточная аттестация диагностика по параметрам 3 аза за реализацию программы.

Создание ситуаций проявления качеств, умений, навыков — это условия, необходимые для становления самостоятельности учащихся, которые сформируют у учащихся установку на самостоятельность, индивидуальные цели и возможности их реализации; проводится в конце пройденной темы.

Наблюдение — необходимая педагогу форма для осуществления текущего контроля и промежуточной аттестации, применяется педагогом постоянно.

Смотр работ — поможет учащимся проводить анализ собственной работы и работы других учащихся, поможет педагогу оценить работы, проводится в конце пройденной темы

Устный анализ самостоятельных работ — дает возможность учащимся научится логически мыслить и уметь высказать собственное суждение, поможет педагогу оценить логическое мышление учащихся. Проводится в конце пройденной темы.

Беседа — форма, при которой педагог может оценить теоретически знания учащихся. Проводится в конце пройденной темы.

Промежуточная аттестация проводится три раза за период реализации программы: в сентябре, в ноябре и декабре. Параметры и критерии оценки промежуточной аттестации представлены в пункте «Ожидаемые результаты и способы определения их результативности». Результаты по трехбалльной системе заносятся в «Диагностическую карту промежуточной аттестации учащегося» три раза. Основным методом здесь является метод наблюдения в процессе итоговых занятий.

Задачей промежуточной аттестации является определение уровня начальной подготовленности учащихся, а также уровня их психомоторного развития, она также преследует цель определения эффективности педагогического воздействия. Основным методом является наблюдение за учащимися в процессе занятий.

Воспитательная работа

Опираясь на Стратегию развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года, в программе предполагается работа по нескольким направлениям:

- «Патриотическое». Для формирования у учащихся патриотического отношения к своей Родине. (Темы: Дом, Семья, Генеалогическое древо, Мой город Томск, Символика страны, Гимн России, Моя страна Россия, Мой президент, Викторина «Ягражданин своей страны!»)
- «Здоровая нация» направлена на укрепление физического и психического здоровья детей, увлечение детей минимальной физкультурой. (Физминутки по теме занятия, подвижные игры, гимнастика для глаз, повторение упражнений по карточкам)
- «Воспитанный гражданин своей страны». Цель культурно-гигиеническое, нравственное воспитание и межличностное общение. (Темы: «Режим дня», «Мы такие разные, но мы вместе!», «Здесь микробам места нет!», «Одевайся

- правильно!», «Волшебные слова», «Уважение к старшим», «Помощь младшим», «Храним историческое наследие», «Я говорю 22 НЕТ!», «Я соблюдаю правила».
- «Безопасность» направление ориентировано на изучение правил по охране труда и технике безопасности, по соблюдению ПДД, правил безопасного пользования электроприборами, специальным оборудованием, поведением в летнее время на воде, а летом на горках. Интенсивы по направлениям предполагается проводить один-два раза в месяц от 5 до 10 минут, чередуя.

Календарный учебный график на 2025-2026 учебный год

Учебный	Коли	Дата	Дата	Каникулы		
период	честв о учебн ых недел ь	начала учебного периода	начала окончания периода	Продол житель ность	Организация деятельности по отдельному расписанию и плану	
1 полугодие	17 недел ь	01.09.202 5Γ.	27.12.2025г.	С 28.12.20 25г. по 11.01.20 26г.	С 28.12.2025г. по 11.01.2026 г. участие в организации новогодних мероприятий	
2 полугодие	20 недел ь	12.01.202 6г.	27.05.2026г.	С 28.05.20 26г. по 31.08.20 26г.	28.05.2026г. – 31.08.2026г. – работа лагеря с дневным пребыванием детей. Работа загородных детских оздоровительно-образовательных лагерей «Лукоморье» и «Солнечная республика».	

Продолжительность учебного года – с 01.09.2025г. по 27.05.2026г. – 37 учебных недель

Материально-техническое обеспечение

Для эффективности реализации программы необходимо оборудование и материалы:

- 1. Хорошо проветриваемое светлое помещение с хорошим естественным и искусственным освещением.
- 2. Компьютеры.
- 3. Интерактивная доска с проектором.
- 4. Наличие ПО.
- 5. Разработки педагога: презентации, фото и видео материалы.

Работа по созданию и развитию коллектива

Форма работы как с родителями, так и с детьми выбрана форма сотрудничества - наиболее эффективная, исходя из собственного опыта. Она ставит всех участников образовательного действия на уровень, где все объединены одной целью и нацелены на результат. Партнерские отношения позволяют добиться максимально хороших результатов в реализации проектов.

Работа с родителями

Форм работы с родителями множество и выбор их зависит от желания педагога и потребностей родительского коллектива.

- 1. Родительские собрания проводятся:
- для того чтобы познакомить с предлагаемой программой;
- для обсуждения подготовки и проведения предстоящих мероприятий;
- для обсуждения проблем и успеха дальнейшего развития детского коллектива.
- 2. Индивидуальные консультации необходимы для того, чтобы помочь родителям найти индивидуальный подход к своему ребенку, помочь выстроить траекторию дальнейшего развития и обучения, исходя из потребностей и возможностей самого учащегося.
- 3. Совместные мероприятия учащихся и родителей проводятся с целью приобщить родителей к интересам учащихся, с целью проведения полезного и содержательного досуга.

Список литературы

Учебная и методическая литература:

- 1. Брайан В., Видеман В. "Adobe Illustrator СС. Официальный учебный курс" [пер. с англ. Райтман М. А.] М: Эксмо, 2014 Официальный учебный курс.
- 2. Гличка В. «Векторная графика для дизайнеров» [пер. с англ. Райтман М. А.] ДМК-Пресс, 2020 Учебное пособие.

3. Руководство по Adobe Illustrator — официальные руководства Adobe (на английском и русском языках).

Литература для учащихся, родителей и педагогов Литература для педагогов

- 1.1. Методика ознакомления детей с иллюстрацией. Формирование представлений об изобразительных средствах иллюстрации ж. Проблемы педагогики, 2018.
 - 1.2. Инновационные методы обучения цифровым технологиям в школе / под ред. Ивана Петровича Иванова М.: Просвещение, 2019.
 - 1.3. Педагогика цифровых технологий: теория и практика / Алексеев В.С., Смирнова Т.А., 2020.

Литература для учащихся

- 1. Лумис Э. «Искусство иллюстрации» [пер. с англ. Самсонова Т.] КоЛибри, 2015.
- 2. Франк Я. «Тайные знания коммерческих иллюстраторов» Студия Арктемия Лкебедева, 2010.